

 XBOX 360®

CALL OF JUAREZ® the CARTEL



UBISOFT®



TECHLAND®

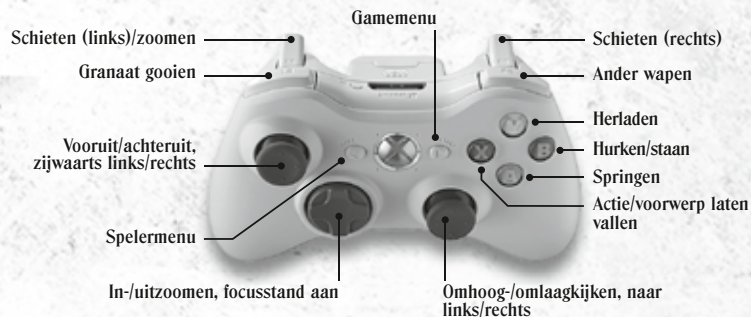
- INHOUDSOPGAVE -



BESTURING	04
VERBINDING MET Xbox LIVE	04
INLEIDING	05
PERSONAGES	05
DE GAME	06
COÛPCAMPAGNE	07
COMPETITIEVE MULTIPLAYER	08
GARANTIE.....	09
TECHNISCHE ONDERSTEUNING.....	10

- BESTURING -

XBOX 360 CONTROLLER



- Xbox LIVE -

Xbox LIVE® is je verbinding met meer games, meer entertainment en meer plezier. Ga naar www.xbox.com/live voor meer informatie.

VERBINDING MAKEN

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE. Ga naar www.xbox.com/live/countries voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

FAMILY SETTINGS

Met deze eenvoudige en flexibele hulpmiddelen kunnen ouders en verzorgers, gebaseerd op de content rating, beslissen tot welke games jonge gamers toegang hebben. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsgebonden content beperken, toestemming geven met wie en op welke manier de familieleden online met de Xbox LIVE-service omgaan met anderen en tijdslimieten instellen voor de maximale tijd die ze kunnen spelen. Voor meer informatie, ga naar www.xbox.com/familysettings.

- INLEIDING -

Nadat een Mexicaans drugskartel een bomaanslag heeft gepleegd op het gebouw van een Amerikaanse overheidsorganisatie, wordt er een speciaal team samengesteld om het kartel uit te schakelen. Tijdens de strijd tegen het kartel ontrafel je de geheimen achter de aanslag en beleef je een onvergetelijke roadtrip van de straten van Los Angeles naar Ciudad Juarez. Bescherm de getuige en reken af met het kartel in deze moderne Western-shooter.

- PERSONAGES -

BEN MCCALL

Bureau: politie van Los Angeles / **Leeftijd:** 57 / **Wapens:** revolvers, pistolen, zware machinegeweren

Ben McCall zit al dertig jaar in het vak en werd twee keer onderscheiden met de Medal of Valor. Hij is een keiharde rechercheur die niet vies is van intimidatie. Ben heeft een appeltje te schillen met het Mendoza-kartel en hoopt dat hij de kans krijgt om wraak te nemen. Hoewel hij zich aan de wet probeert te houden deinst hij er niet voor terug om morele grenzen te overschrijden.

KIM EVANS

Bureau: FBI / **Leeftijd:** 25 / **Wapens:** sluipschuttersgeweren, geweren

Kim Evans groeide op met geweld in de getto's van Los Angeles waar de bendeoorlogen de levens eisten van haar twee oudere broers. Ze ontworstelde zich dankzij haar opleiding aan de armoede en schopte het tot het trainingsprogramma van de FBI. Deze intelligente agente kent het leven op straat en weet hoe ze een klus moet klaren. Ze is genadeloos met een geweer, eist respect van haar collega's en laat zich door niemand tegenhouden in haar missie om de kartelleiders op de knieën te dwingen.

EDDIE GUERRA

Bureau: DEA / **Leeftijd:** 37 / **Wapens:** machinepistolen, geweren, shotguns

Eddie groeide op in de straten van Los Angeles en vocht voor zijn land in Irak. Hij staat bekend als een van de beste agenten van de DEA. Eddie heeft een vlotte babbel, doet het goed bij de vrouwtjes en waagt graag een gokje. Zijn hele leven draait om het nemen van risico's. Hij maakt zich niet druk om een dode meer of minder en meent dat het doel de middelen heiligt.

- DE GAME -

Kies Coöperatief om de coöpcampagne in je eentje of met twee anderen te spelen, of kies Competitief om een netwerkspel te spelen met maximaal twaalf spelers.

MENU'S

Hoofdmenu

Doorgaan – vervolg het verhaal vanaf het punt waar je gebleven was

Coöperatief – kies een van de drie hoofdrolspelers en speel alleen of online met maximaal twee vrienden

Multiplayer – speel als agent of als gangster in bendeoorlogen

Opties – stel de spelopties in

Uplay – Ubisofts gaminguniversum vol extra's, gratis content en meer

Credits

Scherminfo

1. Pop-up met nieuwe/bijgewerkte doelen

2. Huidige doel

3. Coöpspelers (dit icoontje geeft ook aan welke kant ze opkijken)

4. Focusmeter

5. Munitie/huidige wapen

6. Gevonden voorwerpen



- COÖPCAMPAGNE -

FOCUSSTAND

Door vijanden te doden vul je de focusmeter. Deze gebruik je om de tijd te vertragen terwijl je vijanden onder vuur neemt.

DEKKINGSTECHNIEK

Met de dekkingstechniek kun je doorgaan terwijl je wordt beschoten. Zodra een silhouet het teken geeft, ga je naar de aangegeven locatie en wacht je op de instructies van je partner voor je verdergaat.

ACHTERVOLGINGEN

Als je in een voertuig stapt, kun je ervoor kiezen om zelf achter het stuur te kruipen terwijl je partners naast je en achterin plaatsnemen. Zij nemen dan de vijandelijke auto's onder vuur.

GENEZEN

Als je schade incasseert, wordt je scherm steeds roder tot je dood bent. Door dekking te zoeken en te wachten tot het beeld weer helder is, kun je herstellen. Als je te gewond bent, moet een teamgenoot je genezen.

VERBORGEN AGENDA

Tijdens sommige missies krijg je extra opdrachten die je moet volbrengen voor de missie voorbij is, zonder dat je partners het doorhebben. Als je deze opdrachten ongemerkt tot een goed einde brengt, krijg je ervaringspunten en nieuwe vaardigheden.

- COMPETITIEVE MULTIPLAYER -

SCHERMINFO



1. Pop-up met nieuwe/bijgewerkte doelen
2. Doelicoontje en afstand
3. Radar die vrienden en gespotte vijanden toont
4. Kill-reeks/partnerboost
5. Munitie
6. Tijd/score/voltooidoelen
7. Partnericoontje

Speel met je vrienden als agent of als crimineel. Pas de personages naar je voorkeuren aan, kies een van de twee kanten en stap in de schoenen van je personage. Gaandeweg ontwikkel je je persoonlijkheid en werk je samen met je partner om de misdaad te bestrijden of het criminele pad te bewandelen.

Aan iedere speler wordt een partner toegewezen. Je wordt automatisch aan de best mogelijke partner gekoppeld (zoals een vriend, een teamgenoot uit eerdere sessies of een speler van hetzelfde niveau).

Partners betreden de levels in de buurt van elkaar, ze kennen elkaars exacte locatie en wisselen automatisch info uit over gespotte vijanden. De vijanden die je partner ziet, worden dus ook voor jou gemarkeerd, zodat je ze van de zijkant kunt aanvallen. Daarnaast biedt het partnersysteem enkele flinke voordelen, zoals het oproepen van een helikopter na een paar kills.

COMPETITIEVE MULTIPLAYERSPELTYPEN

Objective based: volbreng opeenvolgende opdrachten in realistische verhaallijnen die verwijzen naar waargebeurde conflicten tussen de politie en criminelen.

Team Deathmatch: vecht en win, in samenwerking met je teamgenoten.

- GARANTIE -

Ubisoft garandeert de oorspronkelijke koper van het multimediaproduct dat de compact disk (CD) inbegrepen bij dit multimediaproduct geen fouten bevat gedurende een periode van normaal gebruik van honderdtachtig (180) dagen vanaf de aankoopdatum, of gedurende een langere garantieperiode in het geval van daarvoor van toepassing zijnde wetgeving.

U kunt het multimediaproduct omruilen op de plek van aankoop.

De Gebruiker erkent nadrukkelijk dat hij of zij het multimediaproduct voor eigen risico gebruikt.

Het multimediaproduct wordt "as is" geleverd, zonder enige garantie behalve bovengenoemde.

De Gebruiker is verantwoordelijk voor alle reparatie- of vervangingskosten van het multimediaproduct.

In zoverre de wet het toestaat, wijst Ubisoft alle garanties af die gerelateerd zijn aan de marktwaarde van het multimediaproduct, de tevredenheid van de Gebruiker of de geschiktheid van het product voor een specifiek doel.

De Gebruiker draagt alle risico's met betrekking tot winstderving, schade in welke vorm dan ook, dataverlies, fouten en gedeelde zakelijke kansen of andere informatie voortvloeiende uit het bezit of het gebruik van het multimediaproduct.

Bepaalde wetgeving staat de voornoemde garantiebeperking niet toe. Het is daarom mogelijk dat deze clausule niet van toepassing is op de Gebruiker.

EIGENDOMSRECHT

De gebruiker erkent dat alle rechten die van toepassing zijn op dit multimediaproduct en zijn componenten, de handleiding en verpakking, en tevens de rechten met betrekking tot het handelsmerk, royalty's en copyrights, eigendom zijn van Ubisoft en Ubisofts licentiehouders, en dat deze beschermd worden door Franse en/of Europese en/of Nederlandse regel- en/of wetgeving, verdragen en internationale overeenkomsten die betrekking hebben op intellectueel eigendom. Het is verboden om documentatie te kopiëren, reproduceren, vertalen of over te dragen, in zijn geheel of in delen en in welke vorm dan ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Ubisoft.

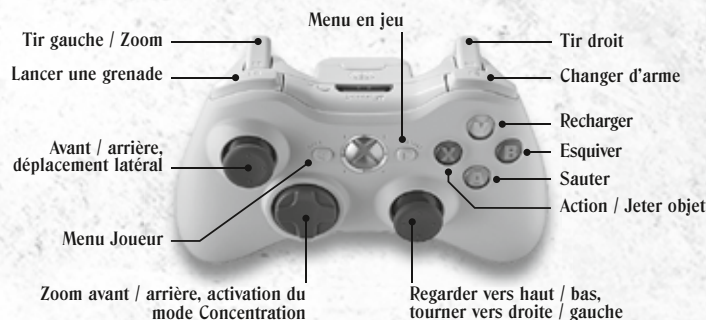
- SOMMAIRE -



COMMANDES	14
CONNEXION À Xbox LIVE	14
INTRODUCTION.....	15
PERSONNAGES	15
LE JEU	16
CAMPAGNE EN COOPÉRATIF	17
COMPÉTITION MULTIJOUEUR	18
LE SERVICE CLIENTS	22
GARANTIE.....	22

- COMMANDES -

MANETTE XBOX 360



- Xbox LIVE -

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

- INTRODUCTION -

Un cartel de drogue mexicain commet un attentat contre une agence gouvernementale américaine. En réaction, le gouvernement américain met en place une force d'intervention spéciale pour mettre fin à leurs agissements. Alors que vous enquêtez pour démanteler le cartel et découvrir qui se cache derrière l'attentat, vous vous retrouvez embarqué dans un périple sanglant qui vous mène des rues de Los Angeles à la ville de Juarez. Protégez votre témoin et mettez fin aux agissements du cartel par tous les moyens possibles dans ce western des temps modernes.

- PERSONNAGES -

BEN MCCALL

Agence : Police de Los Angeles / **Âge :** 57 ans / **Armes préférées :** Pistolet, revolver, mitrailleuse et combat au corps à corps

Vétéran depuis 30 ans. A reçu deux fois la Médaille du Mérite. Un vrai dur à cuire. Ben McCall est un inspecteur tenace, acharné, qui ne se laisse intimider par personne. Il a une revanche à prendre sur le Cartel Mendoza et la première occasion sera la bonne. McCall essaye toujours de faire son boulot dans les règles de l'art mais s'il faut prendre certaines libertés avec la morale pour que justice soit faite, ça ne lui pose pas de problème.

KIM EVANS

Agence: FBI / **Âge :** 25 ans / **Armes préférées :** Fusil, fusil de précision, combat au corps à corps

Kim Evans a grandi dans la violence des ghettos de South Central à Los Angeles. Ses deux frères aînés ont été tués par des gangs rivaux. Elle a travaillé dur pour échapper à la misère et obtenu une bourse universitaire avant d'intégrer un nouveau programme d'entraînement très convoité au sein du FBI. C'est une fille intelligente qui connaît les règles de la rue et obtient des résultats. Impitoyable un fusil entre les mains, elle exige de ses équipiers un respect total. Rien ne l'arrêtera dans sa guerre personnelle contre le Cartel.

EDDIE GUERRA

Agence: Brigade des Stupéfiants / **Âge:** 37 ans / **Armes préférées :** Mitrailleuse, fusil de chasse, grenades

Eddie Guerra a grandi dans les rues de Los Angeles Est et a servi son pays en Irak avant de devenir l'un des meilleurs agents de la Brigade des Stups. Beau parleur, homme à femmes et joueur impénitent, Guerra aime prendre des risques dans tous les domaines. Il n'a aucun scrupule à éliminer des criminels. Sa devise : «La fin justifie les moyens».

- LE JEU -

Vous pouvez choisir soit le mode coopératif pour jouer la campagne coopérative en mode solo, ou accompagné d'un ou deux autres joueurs, soit la Compétition Multijoueur pour lancer une partie en réseau avec un maximum de 12 joueurs.

MENUS

Menu principal

Continuer : Chargez des campagnes préalablement sauvegardées.

Campagne : Choisissez l'un des trois personnages et jouez seul ou en ligne avec un ou deux amis.

Multijoueur : Jouez le flic ou le gangster dans une guerre des gangs.

Options : Personnalisation des options de jeu.

Uplay : L'univers des joueurs Ubisoft. Vous y trouverez des bonus, des trucs gratuits et plein d'autres choses.

Crédits : Voir les crédits du jeu.

Interface du jeu

1. Fenêtre des objectifs (nouveaux ou mis à jour)
2. Indicateur d'objectif en cours
3. Indicateurs Joueurs Coop (l'icône montre aussi à quelle direction ils font face)
4. Indicateur de mode Concentration / Barre de préparation
5. Munitions / Indicateur d'arme actuelle
6. Icône d'objet récupérable



- CAMPAGNE EN COOPERATIF -

MODE CONCENTRATION

À chaque ennemi abattu, une jauge se remplit qui vous permettra d'entrer en mode Concentration et de ralentir le temps lorsque vous tirez sur vos ennemis.

COUVERTURE D'ÉQUIPE

L'option de couverture d'équipe (technique de déplacement) vous permet de progresser sous le feu ennemi. Lorsqu'une silhouette apparaît, déplacez-vous jusqu'à l'endroit qu'elle indique et attendez les instructions de votre équipier avant d'aller plus loin.

POURSUITE EN VOITURE

En entrant dans un véhicule, les joueurs peuvent s'asseoir dans le siège du conducteur et conduire, tandis que ses partenaires ont la possibilité de tirer sur les véhicules ennemis depuis leur place à l'avant ou à l'arrière.

SYSTÈME DE GUÉRISON

Quand vous êtes blessé, l'écran devient progressivement rouge jusqu'à ce vous mouriez. Pour récupérer de la santé, mettez-vous à couvert et attendez que l'écran reprenne sa couleur normale. Si vous êtes grièvement atteint, un de vos équipiers peut vous soigner.

OPPORTUNITÉ PRIVÉE

Dans certaines missions, chacun des joueurs se voit confier une opportunité privée, c'est-à-dire une mission à accomplir avant la fin du niveau, sans se faire remarquer de ses équipiers. Si vous y réussissez, vous obtiendrez des points d'XP et de nouvelles capacités.

- COMPÉTITION MULTIJOUEUR -

INTERFACE DU JEU



1. Fenêtre des objectifs (nouveaux ou mis à jour)
2. Icône d'objectif et distance
3. Radar indiquant les amis et les ennemis repérés
4. Indicateur de série de kills / boost de partenaire
5. Compteur de munitions
6. Compteur de temps / score / objectifs remplis
7. Icône de partenaire

Jouez avec vos amis en tant que flic ou voyou. Utilisez la personnalisation de personnage, choisissez votre camp et entrez dans la peau de votre personnage. Grâce au système de jeu par objectif, vous pouvez faire évoluer votre personnage et coopérer avec votre partenaire. Combattez ou construisez un empire du crime, embarquez-vous dans une carrière réaliste.

Chaque joueur se voit attribuer un équipier. Le système choisit le meilleur joueur possible : un ami, un coéquipier régulier, un joueur d'un niveau similaire, etc.

Les équipiers apparaissent à proximité l'un de l'autre, connaissent leurs positions respectives et échangent toutes informations sur les ennemis repérés. Autrement dit, tout ennemi repéré par un équipier apparaît aussi sur l'écran de l'autre, afin de pouvoir les surprendre. Le système de partenariat offre également des bonus (par exemple, un soutien par hélicoptère après quelques kills réussis).

MODES DE JEU EN COMPÉTITION MULTIJOUEUR

Système de jeu par objectif : Participez à des suites d'objectifs reliés entre eux par une trame d'histoires crédibles, inspirées de faits criminels réels.

Duels par équipe : Combattez pour la victoire, en coopération avec vos équipiers.